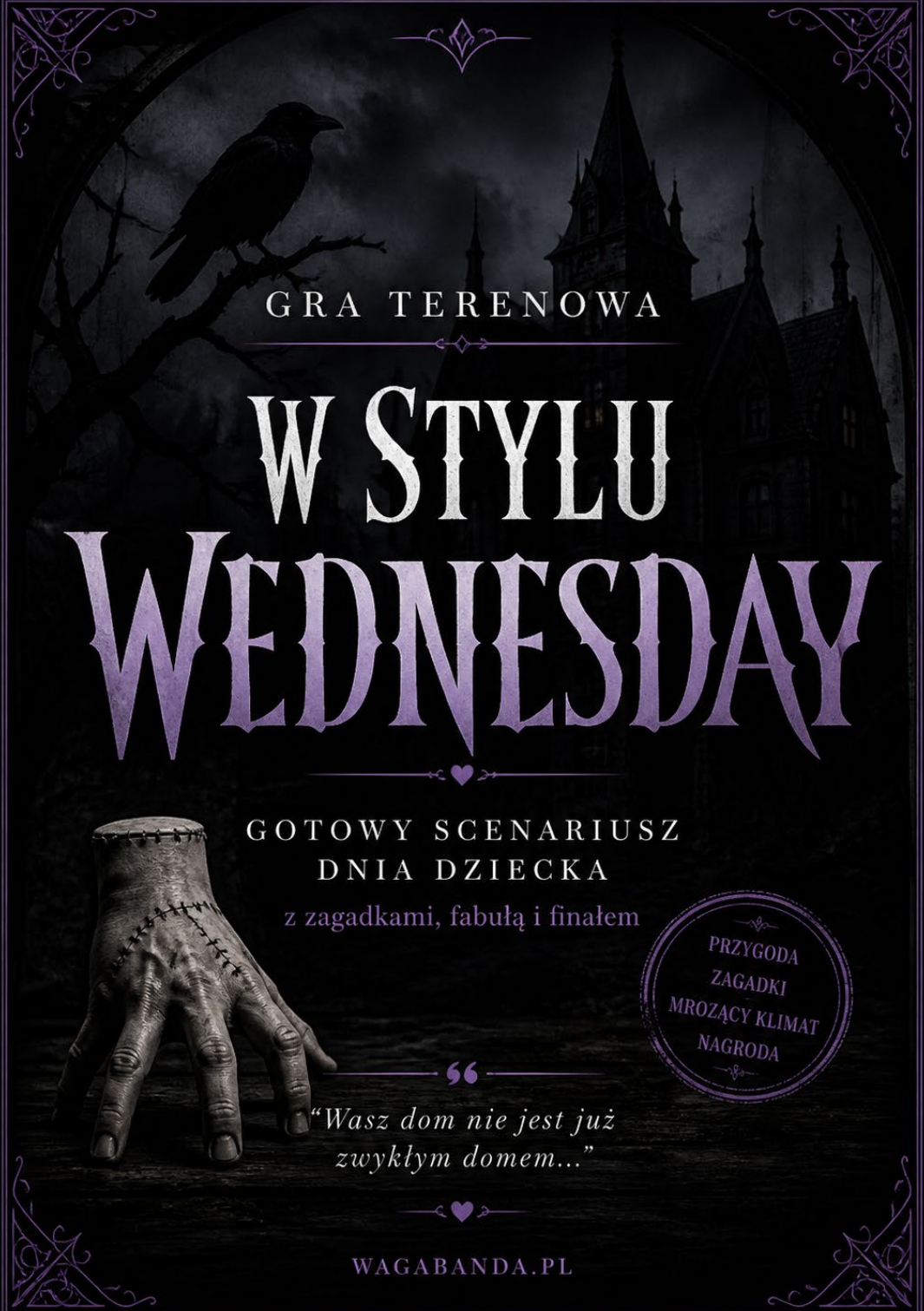




GRA TERENOWA

W STYLU WEDNESDAY

GOTOWY SCENARIUSZ
DNIA DZIECKA

z zagadkami, fabułą i finałem

PRZYGODA
ZAGADKI
MROZĄCY KLIMAT
NAGRODA

“Wasz dom nie jest już
zwykłym domem...”

WAGABANDA.PL

INSTRUKCJA DLA RODZICA

✦ GRA TERENOWA W STYLU WEDNESDAY ✦

Ta gra to gotowy scenariusz Dnia Dziecka (lub każdej innej okazji), który zamienia zwykły dzień w pełną przygód historię. Dzieci krok po kroku rozwiązują zagadki i podążają za wskazówkami, aż dotrą do finału. Wasz dom na chwilę stanie się miejscem pełnym tajemnic... dokładnie tak, jak zaplanowała to Wednesday.



DLA KOGO?

- dla dzieci ok. 6-12 lat
- dla rodzeństwa lub małej grupy (2-4 osoby)
- dla dzieci, które lubią zagadki, historie i trochę „mroczny” klimat (ale wciąż zabawowy)



około
60-120 minut
(w zależności od tempa
i liczby dzieci)



CO TRZEBA PRZYGOTOWAĆ?

- wydrukowane listy (każdy jako osobna kartka)
- długopis / ołówek
- małą szkatułkę / pudełko (opcjonalnie na kod)
- książkę (do jednej z zagadek)
- miejsce na „finał” (np. przygotowany seans filmowy)



OPCJONALNIE:

- drobne rekwizyty (np. woreczek ze „składnikami”, ozdobna koperta, czarna wstążka)

JAK PRZYGOTOWAĆ GRĘ KROK PO KROKU



- 1 WYDRUKUJ WSZYSTKIE LISTY**
Najlepiej jako osobne kartki – to buduje klimat.



- 2 UKRYJ JE W DOMU ZGODNIE ZE WSKAZÓWKAMI**
Każdy list prowadzi do kolejnego miejsca.



- 3 NIE POKAZUJ WSZYSTKIEGO NARAZ**
Dzieci dostają tylko pierwszy list – reszta jest ukryta.



- 4 BUDUJ ATMOSFERĘ**
Możesz:
 - przyćmić światło
 - puścić delikatną muzykę
 - mówić „w klimacie” (to robi ogromną różnicę!)

GDZIE UKRYWAĆ LISTY? (PODPOWIEDZI)

Możesz wykorzystać:



lustro



instrument
muzyczny



książkę



szafkę
w kuchni



łóżko /
poduszkę



okno

Dopasuj miejsca do swojego domu – ważne, żeby były logiczne względem zagadek.

CZY TRZEBA PRZYGOTOWAĆ KOD / SZKATUŁKĘ?

Nie jest to konieczne, ale bardzo polecam – dzieci to uwielbiają.

Możesz:

- użyć małej szkatułki na kod
- albo zwykłego pudełka „na hasło”



W środku może być:

- kolejna wskazówka
- albo coś symbolicznego (np. zaproszenie na finał)

FINAŁ GRY

Po rozwiązaniu wszystkich zagadek dzieci docierają do finału. W naszej wersji był to: seans w klimacie Wednesday

Możesz też wybrać:

- wyjście (np. kino, spacer, atrakcja)
- wspólne gotowanie
- małą niespodziankę



WSKAZÓWKI OD NAS

- nie przejmuj się, jeśli coś nie wyjdzie idealnie
- możesz podpowiadać – to nie test, tylko zabawa
- najważniejsze są emocje i wspólne przeżycie



GOTOWI?

Jeśli dzieci są gotowe... wręcz im pierwszy list i pozwól, żeby historia zaczęła się sama.

Bo od tej chwili... Wasz dom naprawdę przestaje być zwykłym domem.





LIST 1

Witajcie, Śmiertelnicy!

Nazywam się **Wednesday Addams**.

Wasz dom nie jest już zwykłym domem.
Spowija go cień, w którym czają się sekrety.

Każdy zakamarek może skrywać zagadkę,
a każdy dźwięk – ostrzeżenie.

Nie bójcie się...
a raczej bójcie się bardzo,
bo tylko najodważniejsi odkryją prawdę.

Tylko rozwiązując moje łamigłówki,
znajdziecie drogę do finału.
Jeśli zawiedziecie...
cóż, powiedzmy, że dom polubi was na zawsze.

Zaczynamy...
Najpierw czeka na was **upiorne śniadanie**,
a później...

Pierwsza wskazówka czeka tam,
gdzie spoglądacie **w swoje odbicie**.

Ale pamiętajcie –
w lustrze nie zawsze widzi się to,
co naprawdę istnieje...

Wednesday



LIST 2

PAMIĘTAJCIE!
ODBICIE POKAZUJE TYLKO
CZĘŚĆ PRAWDY.

Ktoś ukrył wiadomość przed niepowołanymi oczami. Każdą literę przesunięto o trzy miejsca naprzód w alfabecie.

ODSZYFRUJCIE WIADOMOŚĆ:

PXCBND

Cofnijcie każdą literę o trzy miejsca. Przykład:

$$D \rightarrow A, E \rightarrow B, F \rightarrow C.$$

Rozwiązanie wskaże wam miejsce,
przy którym czeka kolejny list.

KLUCZ DO ROZWIĄZANIA

Alfabet:

A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z

Alfabet przesunięty o trzy miejsca wstecz:

X Y Z A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W

Wednesday

LIST 3

ŚMIERTELNICY,

NIEKTÓRZY TWIERDZĄ,
ŻE MUZYKA ŁAGODZI OBYCZAJE.
JA WOLĘ, GDY WYWOŁUJE CIARKI.

OTO WASZA ZAGADKA:

Uderzam, a nie biję.
— Śpiewam, choć nie mam ust. —
— Bez dotyku milknę. —
Kim jestem?

BRAWO, JEŚLI ODGADNIECIE.
TERAZ ZNAJDŹCIE MNIE TAM,
GDZIE MUZYKA OŻYWA.

Wednesday

ŚMIERTELNICY,

Słowa mają moc.

Jedne budują, inne niszczą.

Wasza zagadka kryje się między okładkami.

Nie jest to księga czarów,
choć pełna wiedzy.
Nie jest to powieść,
choć opowiada o wielu światach.
Przyjrzyjcie się tytułowi,
bo to w nim ukryta jest wskazówka.

Policzcie litery.
Tyle właśnie kroków dzieli was
od kolejnego listu.

Nie biegajcie. Nie spieszcie się.
Liczą się szczegóły,
a nie prędkość.
Prawda czai się cierpliwie...
między stronami.



Wednesday



LIST 5

SIEDEM CIENI RĄCZKI

Rozwiążcie siedem krótkich zagadek. Pierwsze litery odpowiedzi, czytane od góry do dołu, utworzą miejsce kolejnej próby.



1

Czarny ptak, który często pojawia się w mrocznych opowieściach.

2

Wąska droga między domami.

3

Towarzyszy wam, gdy stajecie w świetle.

4

Napój, który można podać w filiżance.

5

Pora, gdy światło znika.

6

Gitara, skrzypce lub pianino to właśnie...

7

Czarny płyn używany do pisania piórem.



PIERWSZE LITERY ODPOWIEDZI UTWORZĄ HASŁO

atrament

Wednesday

LIST 6

MOI WYBITNI ADEPCCI CIEMNEJ MAGII,

Szafka w kuchni skrywa coś więcej
niż zwykłe garnki i talerze.

Przed Wami księga kucharska,
której stronę nazaczyłam
cieniem mojej dłoni.

Obok, w woreczku, czekają składniki.

Niech nie zwiedzie was ich zwyczajny wygląd.
W odpowiednich rękach — Waszych —
mogą stać się czymś... znacznie bardziej osobliwym.

Waszym zadaniem jest przygotować
dokładnie ten przepis, który zazaczyłam.

Bez zmian. Bez ułatwień.

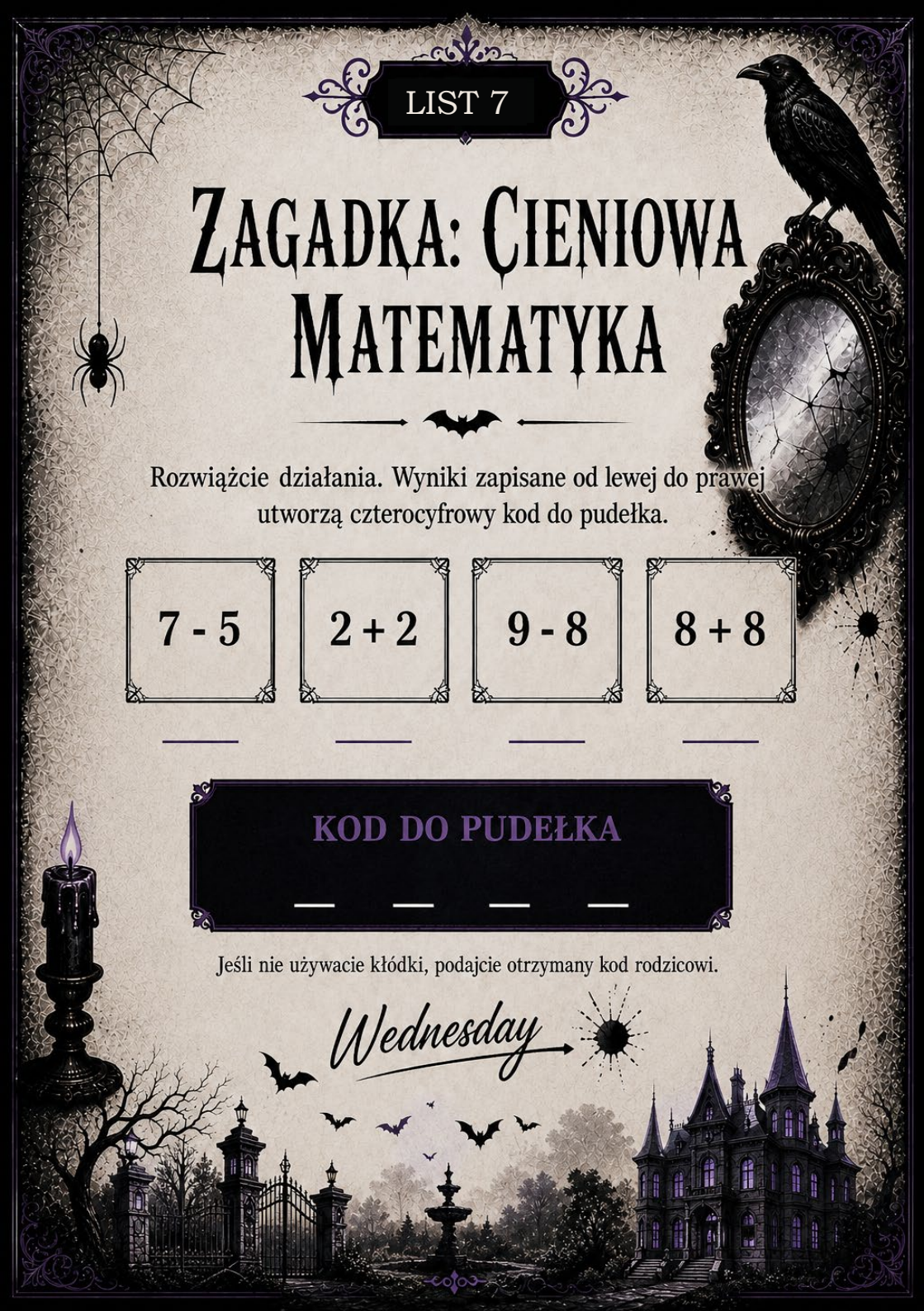
Każdy krok wykonajcie
z precyzją chirurga i cierpliwością grabarza.

Gdy skończycie, dowiecie się, czy potraficie
zamienić zwykłą kuchnię w miejsce eksperymentu —
a zwyczajny posiłek w tajemniczy rytuał.

Powodzenia.

Nie zawiedźcie mnie, a będziecie mogli
otworzyć kolejną wskazówkę.

Wednesday →



LIST 7

ZAGADKA: CIENIOWA MATEMATYKA

Rozwiążcie działania. Wyniki zapisane od lewej do prawej utworzą czterocyfrowy kod do pudełka.

$$7 - 5$$

$$2 + 2$$

$$9 - 8$$

$$8 + 8$$

KOD DO PUDEŁKA

Jeśli nie używacie kłódki, podajcie otrzymany kod rodzicom.

Wednesday →



KOD ZOSTAŁ PRZYJĘTY

Moi wybitni adepci, otworzyliście pudełko i
dotarliście dalej, niż dociera większość
śmiertelników.

W środku znajduje się ostatnia wskazówka. Nie
prowadzi ona do kolejnej zagadki, lecz do
miejsca, w którym czeka finał całej historii.

**TAM, GDZIE ŚWIATŁO PRZYGASA, A
CISZA ROBI SIĘ PODEJRZANIE
GŁOŚNA, CZEKA NA WAS NAGRODA.**

*Zabierzcie tę kartę i podążajcie za rodzicem. Ostatni
etap właśnie się rozpoczął.*

Wednesday



GRATULACJE, ŚMIERTELNICY.

Przeszliście wszystkie moje próby
i udowodniliście, że macie w sobie spryt, odwagę
i... odpowiednią dawkę **dziwności**.

Nie każdy potrafi dotrzeć aż tutaj.

WASZA NAGRODA?

To, co czeka na was dalej, nie jest przypadkiem.
To zwieńczenie całej historii.

PODĄŻAJCIE ZA OSTATNIĄ WSKAZÓWKĄ...

Tam, gdzie światło przygasa,
a cisza robi się podejrzanie głośna —
czeka na was **final**.

Nie spodziewajcie się zwykłej rozrywki.
To będzie moment, w którym nawet **cienie**
zaczną poruszać się razem z wami.

WEJDŹCIE...
JEŚLI MACIE ODWAGĘ.

Wednesday →